

CURSO 25/26 HORARIOS FETSAC

		13.04.2026 L / L / M	14.04.2026 M / M / T	15.04.2026 M / M / W	16.04.2026 J / X / T	17.04.2026 V / V / F																
GEA 1º	09:00 11:00	MA2 A E.2	MA2 B E.2	MA2 E E.2	P1 A E.1	P1 B E.1	AD1 E 3.IB-IIA	C1 A E.1	C1 B E.1	C1 E 2.2	GFA A 2.3-4	GFA B 2.8	GFA E 2.9									
GEA 2º	09:00 11:00	E1 A E.1	E1 B E.1	E1 E E.3	AA2 A S.A	AA2 B S.A	AA2 E 4.III	P3 A S.A	P3 B S.A	AD3 E S.A	U1 A S.A	U1 B S.A	U1 E 5.1	AFA A 2.3-4	AFA B 2.9-10	AAF E 2.2				12:00 14:00		
GEA 3º	09:00 11:00	E3 A 2.8	E3 B 2.8	ST3 E 5.1	U3 A E.2	U3 B E.2	U3 E 2.8	TA A E.1	TA B E.1	TA E E.3	C4 A E.1	C4 B E.1	C4 E 2.8	T4C A S.A	T4C B S.A	W4S E S.A				12:00 14:00		
GEA 4º	09:00 11:00	HA2 A S.A	HA2 B S.A	HA2 E S.A	I2 A 2.3-4	I2 B 2.3-4	SY2 E 2.2	E5 A 2.3-4	E5 B 2.3-4	ST5 E 2.3-4	P7 A 3.III-IV	P7 B 3.III-IV	AD7 E 3.IIIB-IVA	P5 A 3.III-IV	P5 B 3.III-IV	AD5 E 3.IIIIB-IVA				12:00 14:00		
GEA 5º	09:00 11:00	I3 2.2	DI 5.2	DI 5.2	ES 5.1	CA 2.1	LHS 4.IIIA	P9 A 4.I-II	P9 B 4.I-II	AD9 E 4.I-II	AUC 4.IA	HB 2.2	HB 4.IIIA	C6 A E.2	C6 B E.2	C6 E E.3				12:00 14:00		
GEA 5º	09:00 11:00	TIC 4.IA	CGA 4.IIIA	CGA 4.IV	IPE 5.2	HB 4.IA	RAA 3.IIIB-IVA	AEC 3.1						PHS 5.2	OT 4.IA	GCA 3.IB-IIA				12:00 14:00		
MUA A	09:00 11:00	TFM 4IV										TFM 4IV										12:00 14:00
MUA B	09:00 11:00	PA 4IV		PC 4.IVA			09-10 CA 4.IVA		09-10 IIU 4.IVA		10-11 PI 4.IVA		10-11 PA 4.IV		PE 4.IVA						12:00 14:00	
GP 1º	10:00 12:00										M 4.IIA											10:00 12:00
GP 1º	12:00 14:00										PP1 4.II											12:00 14:00
GP 2º	10:00 12:00										TP 5.2											10:00 12:00
GP 2º	12:00 14:00										PP3 4.III											12:00 14:00
GP 3º	09:00 11:00	PP5 4.II		CA2 4.IIA			PSP 4.IIA		PP5 4.II												12:00 14:00	
GP 4º	09:00 11:00	ACP 4.IIIA		PP6 4.III			CP 4.IIIA		PP6 4.III												12:00 14:00	
																					12:00 14:00	
																					12:00 14:00	

LUNS

MARTES

MÉRCORES XOVES

11:00 ALMORZO INAUGURAL PLANTA 3

12:00 PREGÓN + INAUGURACIÓN PLANTA 3

12:30 E PARA ISTO ESTUDACHES ARQUITECTURA? LE PETIT PATITO. PLANTA 3 CHAPELA
Sobre aplicar o pensamento arquitectónico máis alá da arquitectura.

13:30 PAN CON PAN PLANTA 3 CHAPELA
HANGHAR.
Un recorrido pola metodoloxía e os proxectos do estudo, entendidos como un proceso aberto de investigación, observación e experimentación.

16:00 ESCENOGRAFÍA PARA EL ENCUENTRO PLANTA 0 TALLER
-1130.
Barullo é unha arquitectura efímera e reversible que transforma o espazo nun dispositivo colectivo onde o debate sensible e a celebración nocturna se funden nun mesmo xesto.

16:00 CÁMBIATE PLANTA 3
20:00 Deseña, crea e desfila coa túa propia moda. Deixa que o teu estilo pase do boceto á pasarela.

21:30 CANTA E NON CHORES PLANTA 0
00:00 KARAOKE

11:30 BARRUNTO BARULLO PLANTA 3 CHAPELA
EL PUNTO GORDO.
Conversaremos sobre arquitecturas efímeras que non se constrúen con materiais, senon con corpos, nindo e tempo.

13:00 PERSOAS, CIDADES E VIDAI PLANTA 3 CHAPELA
UN PARELL D'ARQUITECTES.
Unha análise do espazo público como proceso de reparación urbana, onde a arquitectura concreta a memoria colectiva coa comunidade de vivenda.

16:00 A REVOIRA PLANTA 0 TALLER
20:00 BASURAMA.
Do residuo á arquitectura efímera. Como transforma o residuo no reflexo? Nesta edición de Barullo, dámo-lle unha segunda vida ó plástico. Basurama ensinará a crear a pel con desleños e Cumulolímbo molla a estrutura para transformar o espazo.

16:00 AMONG ARO PLANTA 0
18:00 A ETSAC convértese nun taboleiro xigante! Suporta os retos e caza á impostora antes de que vos dinimeis, confía no teu equipo e sospeita de todo o mundo. Que comece o xogo!

18:00 EGGSTRUCTURAS PLANTA 3
20:00 Demuestra que as túas inquietas non só son bonitas, senón que resisten un salto ao báculo. Canto resistirá o teu ovo? Vente co teu equipo e acepta o reto.

21:00 BÔTALLE UN BAILE PLANTA 0
00:00 JUST DANCE

11:30 MURMULLO PLANTA 3 CHAPELA
AMA Architectural office.
Unha charla sobre proxectos onde o elemento, a cor e a forma se entrelazan para crear dispoños entre o millón e o araiño.

12:30 PROCESOS ABIERTOS Y PROTOTIPOS PLANTA 3 CHAPELA
ATENZA MAURE.
Entendemos a arquitectura como un prototipo vivo que evoluciona xunto os seus recursos e circunstancias.

13:30 INTELIGENCIAS COLECTIVAS PLANTA 3 CHAPELA
ZULOARK.
Inteligencias Colectivas reivindica a arquitectura como unha ferramenta para describir e explicar a complexidade oculta tras obxectos aparentemente triviais ou abstrutos.

16:00 A REVOIRA PLANTA 0
20:00 CUMULOLIMBO.
Do residuo á arquitectura efímera. Como transforma o residuo no reflexo? Nesta edición de Barullo, dámo-lle unha segunda vida ó plástico. Basurama ensinará a crear a pel con desleños e Cumulolímbo molla a estrutura para transformar o espazo.

16:00 SOBREVIVE Á CARREIRA PARKING -2
18:00 A competición comenza! Desafíos físicos, creatividade e estratexias para poner a proba o teu equipo. Vente viviu unha experiencia elee e de enerxía e engazo.

18:00 MANNY SILLITAS PLANTA 3
20:00 Constrúe a túa versión dunha cadeira fíxoa a usando materiais reciclados. Trase a túa creatividade, porque temos unha proba sorpresa que non esperas.

21:00 NOITE NAS VEGAS PLANTA 0
00:00 BINGO

12:15 TERRITORIO NO GEOGRÁFICO PLANTA 3 CHAPELA
José María Sánchez.
O territorio non xeográfico tién posibilidade culturais, enerxéticas e ecolóxicas que quebran límites físicos preestablecidos.

13:00 SESIÓN VERMÚ CAMPITO DA 0
Un pouco de música e moitas risas, vente cos teus amigos!

14:00 COMILONA CAMPITO DA 0
Entrantes, pizza e postre, vente e disfruta dunha comilona no campito da 0.

16:00 UNHA Á BRISCA? CAMPITO DA 0
18:00 Révive a túa infancia, unha tarde de xogos e amigos que non quereas perder!

18:00 TORNEO DE FUTBOLÍN PLANTA -2
20:00 Controlas máis a barra do futbolín que o AutoCAD? Xunta a túa parella e vente. Quem será a parella máis antiga deste ano?

20:00 RUTA DA ESMORGA CAFETERIA
Outro ano máis a primeira parada de tingu será con Susa e Antonio. Logo fíndo para o centro para seguir coa ruta de buce.

*Tódolos talleres precisarán de inscrición previa, poderdes anotarnos por Instagram ou no noso posto de merchan, prazas limitadas!