

CURSO 25/26 HORARIOS FETSAC

	13.04.2026 L / L / M	14.04.2026 M / M / T	15.04.2026 M / M / W	16.04.2026 J / X / T	17.04.2026 V / V / F											
GEA 1°	09:00 11:00 P1 A E.2	P1 B E.2	AD1 E 3.IB-IA	MA2 A E.2	MA2 B E.2	MA2 E E.2	C1 A E.2	C1 B E.2	C1 E 2.2	GFA A 2.3-4	GFA B 2.8	GFA E 2.9	AFA A 2.3-4	AFA B 2.9-10	AAF E 2.2	12:00 14:00
GEA 2°	09:00 11:00 E1 A E.1	E1 B E.1	E1 E E.3	AA2 A S.A	AA2 B S.A	AA2 E 4.III	P3 A S.A	P3 B S.A	AD3 E S.A	U1 A S.A	U1 B S.A	U1 E 5.1	T4C A S.A	T4C B S.A	W4S E S.A	12:00 14:00
GEA 3°	09:00 11:00 E3 A 2.8	E3 B 2.8	ST3 E 5.1	U3 A E.2	U3 B E.2	U3 E 2.8	TA A E.1	TA B E.1	TA E E.3	C4 A E.1	C4 B E.1	C4 E 2.8	P5 A 3.III-IV	P5 B 3.III-IV	AD5 E 3.IIIB-IVA	12:00 14:00
GEA 4°	09:00 11:00 HA2 A S.A	HA2 B S.A	HA2 E S.A	C6 A 2.2	C6 B 2.2	C6 E E.3	E5 A 2.3-4	E5 B 2.3-4	ST5 E 2.3-4	P7 A 3.III-IV	P7 B 3.III-IV	AD7 E 3.IIIIB-IVA	I2 A 2.9	I2 B 2.9	SY2 E 2.9	12:00 14:00
GEA 5°	09:00 11:00 I3 2.2	DI 5.2	DI 5.2	ES 5.1	CA 2.1	LHS 4.IIIA	P9 A 4.I-II	P9 B 4.I-II	AD9 E 4.I-II	AUC 4.IA	HB 2.2	HB 4.IIIA	PHS E.1	OT 4.IA	GCA 3.IB-IA	12:00 14:00
GEA 5°	09:00 11:00 TIC 4.IA	CGA 4.IIIA	CGA 4.IV	IPE 5.2	HB 4.IA	RAA 3.IIIIB-IVA	AEC 3.1									12:00 14:00
MUA A	09:00 11:00	TFM 4.IV							TFM 4.IV							12:00 14:00
MUA B	09:00 11:00	PA 4.IV		PC 4.IVA			09-10 CA 4.IVA		09-10 IIU 4.IVA	10-11 PI 4.IVA	10-11 PA 4.IV		PE 4.IVA			12:00 14:00
GP 1°	10:00 12:00										M 4.IIA					10:00 12:00
GP 1°	12:00 14:00										PP1 4.II					12:00 14:00
GP 2°	10:00 12:00										TP 5.2					10:00 12:00
GP 2°	12:00 14:00										PP3 4.III					12:00 14:00
GP 3°	09:00 11:00	PP5 4.II		CA2 4.IIA			PSP 4.IIA		PP5 4.II							12:00 14:00
GP 4°	09:00 11:00	ACP 4.IIIA		PP6 4.III			CP 4.IIIA		PP6 4.III					GP 4.IIA		12:00 14:00
															FP 4.IIIA	12:00 14:00

LUNS

11:00 ALMORZO INAUGURAL PLANTA 3

12:00 PREGÓN + INAUGURACIÓN PLANTA 1

12:30 E PARA ISTO ESTUDACHES ARQUITECTURA? LE PETIT PATITO. PLANTA 3 CHARLA
Sobre aplicar o pensamento arquitectónico máis alá da arquitectura.

13:30 PAN CON PAN PLANTA 3 CHARLA
HANGHAR.
Un recorrido pola metodoloxía e os proxectos do estudo, entendidos como un proceso aberto de investigación, observación e experimentación.

16:00 ESCENOGRAFÍA PARA EL ENCUENTRO PLANTA 0 TALLER
H3o.
Barullo é unha arquitectura efímera e reversible que transforma o espazo nun dispositivo colectivo onde o debate aseméblase a celebración, hactama se funden nun mesmo aseo.

16:00 CÁMBIATE PLANTA 1
20:00
Desena, crea e desfila coa túa propia moda. Deixa que o teu estilo pase do boceto á pasarela.

21:30 CANTA E NON CHORES PLANTA 0
00:00 KARAOKE

MARTES

11:30 BARRUNTO BARULLO PLANTA 3 CHARLA
EL PUNTO GORDO.
Conversaremos sobre arquitecturas efímeras que non se constrúen con materia, senon con asep, nido e tempo.

13:00 PERSOAS, CIDADES E VIDA! PLANTA 3 CHARLA
UN PARELL D'ARQUITECTES.
Unha análise do espazo público como proceso de reparación urbana, onde a arquitectura conecta a memoria colectiva coa intimidade da vivenda.

16:00 A REVOIRA PLANTA 0 TALLER
20:00 BASURAMA.
Do residuo á arquitectura efímera. Cómo transformar o residuo no refuxio? Nesta edición de Barullo, dámoslle unha segunda vida ó plásticos. Basurama ensinamos a crear a pel con desfeitos e Cumulolimbo infla a estrutura para transformar o espazo.

16:00 AMONG ARO PLANTA 0
18:00 A ETSAC convértese nun taboleiro algante! Supera os retos e caza á impostora antes de que vos elimine, confía no teu equipo e sospeta de todo o mundo. Que comere o asep?

18:00 EGGSTRUCTURAS PLANTA 3
20:00
Demuestra que as túas maquetas non só son bonitas, senón que resisten un salto ao baleiro. Canto resistirá o teu ovo? Venite co teu equipo e acepta o reto.

21:00 BÓTALLE UN BAILE PLANTA 0
00:00 JUST DANCE

MÉRCORES XOVES

11:30 MURMULLO PLANTA 3 CHARLA
AMA Architectural office.
Unha charla sobre proxectos onde o edificio, a cor e a forma se entrelazan para crear discursos entre o cotián e o arraigo.

12:30 PROCESOS ABIERTOS Y PROTOTIPOS PLANTA 3 CHARLA
ATIENZA MAURE.
Entendemos a arquitectura como un prototipo vivo que evoluciona xunto os seus recursos e circunstancias.

13:30 INTELIGENCIAS COLECTIVAS PLANTA 3 CHARLA
ZULOARK.
Inteligencias Colectivas reivindica a arquitectura como unha ferramenta para descubrir e explicar a complexidade oculta tras obxectos aparentemente triviais ou absurdos.

16:00 A REVOIRA PLANTA 3
20:00 CUMULOLIMBO.
Do residuo á arquitectura efímera. Cómo transformar o residuo no refuxio? Nesta edición de Barullo, dámoslle unha segunda vida ó plásticos. Basurama ensinamos a crear a pel con desfeitos e Cumulolimbo infla a estrutura para transformar o espazo.

16:00 SOBREVIVE Á CARREIRA PARKING 2
18:00
A competición comeza! Desafíos físicos, creatividade e estratexia para poder a probar o teu equipo. Venite vivir unha experiencia á zorra de enerxía e crecemento.

18:00 MANNY SILLITAS PLANTA 3
20:00
Constrúe a túa versión dunha cadeira famosa usando materiais reciclados. Trae a túa creatividade, porque temos unha proba sorpresa que non esperas.

21:00 NOITE NAS VEGAS PLANTA 1
00:00 BINGO

12:15 TERRITORIO NO GEOGRÁFICO PLANTA 3 CHARLA
José María Sánchez
O territorio non xeográfico ríxese por factores culturais, enerxéticos e ecolóxicos que superan límites físicos preestablecidos.

13:00 SESIÓN VERMÚ CAMPITO DA 0
Un pouco de música e moitas risas, venite cos teus amigos!

14:00 COMILONA CAMPITO DA 0
Entradas, pizza e postre, venite e disfruta dunha comilona no campito da 0.

16:00 UNHA Á BRISCA? CAMPITO DA 0
18:00
Revive a túa infancia, unha tarde de xogos e amigos que non querrás perder.

18:00 TORNED DE FUTBOLÍN PLANTA 2
20:00
Controlas máis a berra do futbolín que o AutoCAD? Xunta a túa parella e venite. Quem será a parella campeoa deste ano?

20:00 RUTA DA ESMORGA CAFETERIA
Outro ano máis a primeira parada de rigor será con Susa e Antonio. Logo ímos para o centro para seguir coa ruta de bares.

*Todos os talleres precisarán de inscrición previa, podedes anotarnos por Instagram ou no noso pósto de merch, prazas limitadas!