

**11.00\_ALMORZO INAUGURAL**  
(PLANTA 3)

**11.30\_PREGÓN E PRESENTACIÓN**  
(PLANTA 3)

**12.00\_CICLO DE PONENCIAS / COLOQUIO**  
(PLANTA 3)

- > "Proxecto Kaya Clínica"
- > "¿Con qué sueñan los PROVOS?"
- > "Empty Coruña?"

**16.00\_OBRADOIROS**  
(PLANTA 3)

- > *Empty Coruña?*  
Xogo de rol que amosa as complexidades e sinerxías que agocha o mercado inmobiliario que dirixe o modo de construción das nosas cidades.
- > *Arquitectivos "¿Con qué sueñan los PROVOS?"*  
Obradoiro no que se amosará as necesidades espaciais dos máis pequenos mediante a transformación espontánea e experimental do espazo.
- > *Arquitectura sen fronteiras "As lentes do habitat"*  
Análise da escola dende distintas perspectivas que influen no hábitat.

**21.30\_ACTIVIDADE: CINE + KARAOKE**  
(PLANTA -2)

**11.00\_CICLO DE PONENCIAS / COLOQUIO**  
(PLANTA 3)

- > "Aprendizajes colaborativos desde las construcciones colectivas"



- > "Urbanismo na Cidade Difusa, máis ala do piche"

# COLECCIONES

- > "Cómo educar mediante la arquitectura a la infancia y juventud"

**13.00\_CONCURSO**  
(PLANTA 3)

- > *Salpicón Armado Vol.II*  
Demuestra as túas habilidades arquiculinaria a toda a escola nun concurso de tapas arquitectónicas.

**16.00\_OBRADOIROS**  
(PLANTA 3)

- > "Acciones-Derivas-Visualizaciones"  
Obradoiro que busca a partir do análise do momento actual, xenerar unha nova forma de entender a cidade de maneira máis democrática e participativa.

- > "Restauración terraza de Galdo"  
Restauración da terraza de palés situada detrás de departamentos.

- > "La morsa era yo Arquitectura"  
Desenrolo e gravación dun podcast sobre arquitectura.

**22.00\_XOGO: COMANDOS**  
Actividade baseada no videoxogo Commandos que transcorrerá no centro da cidade.

**23.00\_XUNTANZA: UNHAS BIRRAS PA' TERMINA-LO DÍA**  
XUNTANZA NO ROCHESTER

**11.00\_CICLO DE PONENCIAS / COLOQUIO**  
(PLANTA 3)

- > "Fora por boa conduta"

- > "Aprender es entrar en crisis"

- > "Docencia alterada, urbanismo táctico, acción colectiva"

**13.00\_CONCURSO**  
(PLANTA 3)

- > *Xogo de tronos*  
Constrúe en equipo unha cadeira só de cartón que soporte o peso dunha persoa.

**16.00\_OBRADOIROS**  
(PLANTA 3)

- > "Areiro de Realidade Aumentada"  
Construción dun areiro de realidade aumentada para o posterior disfrute de todos.
- > "Empty Coruña?"  
Análise dun edificio categorizado "Empty" para poder desentrañar a complexa situación que levou o abandono dese edificio.

- > "La morsa era yo Arquitectura"  
Desenrolo e gravación dun podcast sobre arquitectura.

**21.30\_ACTIVIDADE: BINGO**  
(PLANTA -2)

**11.00\_PONENCIA**  
(PLANTA 3)

- > "Sin miedo"

**12.00\_MESA REDONDA**  
(PLANTA 3)

- > "A crise da educación nas escolas de arquitectura"  
Debate aberto entre docentes e alumnos sobre os problemas e a situación actual da ensinanza de arquitectura.

**14.00\_BARBACOA PARA TODAS**  
(PLANTA 3)

- Comida ao aire libre para gozar do bo tempo.

**16.00\_OBRADOIROS**  
(PLANTA 3)

- > "La morsa era yo Arquitectura"  
Desenrolo e gravación dun podcast sobre arquitectura.

**16.00\_XOGOS**  
(PLANTA -2)

- > "Pinta y corretea"  
Xogo de desafío entre varios equipos.
- > "Maquetea como puedas"  
Concurso de maquetas voadoras.

- > "Skatepark"  
Ven a demostrar os teus mellores trucos nas nosas ramplas accesibles.

**23.00\_ACTO DE CLAUSURA**  
(PÁRKING -2)